3. 로그인

<프론트엔드>

function Login() {

var id = 사용자로부터 입력받은 아이디

var password = 사용자로부터 입력받은 비밀번호

서버에게 id, password를 전달하여 해당 ID와 비밀번호를 가진 계정으로 로그인할 것을 요청한다.

}

<백엔드>

func checkIDPW() int {

프론트엔드에서 ID, 비밀번호를 받음

db의 회원 개인정보 테이블에서 해당 ID, 비밀번호에 맞는 계정을 select한다

if (일치하는 것이 있을 경우) {

if (관리자의 ID, 비밀번호인가?) {

관리자모드로 로그인, 프론트엔드에게 관리자모드로 로그인했음을 알려줌

}

else {

회원모드로 로그인. 프론트엔드에게 회원모드로 로그인했음을 알려줌

}

}

else {

일치하는 것이 없음을 프론트엔드에게 알려줌

}

}